**Murilo Della Coletta**

**Arthur Araujo Maia**

**TechFit**

**Limeira-SP**

**2025**

1. **INTRODUÇÃO**

O presente documento tem como objetivo apresentar o projeto do sistema web da **Academia TechFit**, desenvolvido com HTML, CSS, PHP e JavaScript. Trata-se de uma aplicação voltada para a modernização da gestão acadêmica e para a melhoria da experiência dos alunos, buscando substituir processos manuais e pouco eficientes que atualmente geram falhas de comunicação, controle e organização.

A TechFit, uma rede de academias com diversas filiais na cidade, identificou que o modelo tradicional de gestão, baseado em planilhas e registros físicos, gera problemas como agendamento ineficaz de aulas, dificuldade no controle de acesso, falhas na comunicação com alunos e falta de organização nas avaliações físicas. Diante desse cenário, surge a necessidade de implementar um sistema completo e integrado que automatize essas operações e promova maior eficiência.

O sistema proposto contempla os seguintes módulos principais: **Agendamento Online de Aulas**, **Controle de Acesso dos alunos**, **Comunicação entre academia e clientes**, **Avaliação Física com relatórios de evolução** e um **Painel Administrativo para os gestores**. Essa solução tem como objetivo não apenas otimizar processos internos, mas também proporcionar uma experiência moderna e personalizada para cada aluno, fortalecendo a imagem da academia e aumentando sua competitividade no mercado.

1. **HISTÓRIA DA ACADEMIA**

A Academia **TechFit** nasceu do sonho de unir saúde, tecnologia e bem-estar em um único espaço. Criada em 2015, seu objetivo sempre foi oferecer não apenas treinos físicos, mas também uma experiência completa que estimulasse disciplina, motivação e qualidade de vida para todos os seus alunos.

Com um modelo inovador, a TechFit rapidamente se destacou no mercado fitness da cidade, tornando-se referência pela variedade de modalidades oferecidas, pela estrutura moderna e pelo atendimento próximo e acolhedor.

Ao longo dos anos, a rede cresceu e hoje conta com 15 filiais, atendendo centenas de alunos diariamente. Porém, com a expansão vieram também novos desafios: organizar turmas, controlar o acesso de alunos, acompanhar avaliações físicas e manter uma comunicação eficiente.

Diante dessas dificuldades, a direção da TechFit decidiu investir em um **sistema digital próprio,** capaz de unificar todas as operações administrativas e melhorar a experiência dos alunos. Essa iniciativa representa um marco na história da academia, mostrando seu compromisso em aliar inovação tecnológica à promoção da saúde.

* 1. ONDE TUDO COMEÇOU?

Tudo começou em uma pequena unidade de bairro, com poucos equipamentos, mas com muita dedicação dos instrutores e da equipe de gestão. Os primeiros alunos eram moradores da região, que buscavam um espaço acessível e confiável para treinar.

Com o tempo, o crescimento foi inevitável, novas modalidades foram incluídas, a estrutura foi ampliada e o número de alunos aumentou exponencialmente. Hoje, a TechFit é sinônimo de inovação e qualidade, e a implementação do novo sistema é mais um passo nessa trajetória de evolução.

1. **LOGO DA ACADEMIA**

O logotipo da Academia TechFit é um dos elementos centrais de sua identidade visual, representando de forma clara a união entre tecnologia e atividade física.

A marca é composta pela figura estilizada de um halter vermelho, que transmite força, energia e dinamismo, valores diretamente relacionados ao universo fitness. No centro, em contraste, aparece o nome TechFit em letras brancas e em negrito, destacando-se sobre o fundo preto e reforçando a modernidade e seriedade da marca.

O logotipo é utilizado em todos os materiais institucionais da academia, como site, uniformes, redes sociais e comunicação visual, garantindo coerência, reconhecimento e identidade forte no mercado fitness.

Logotipo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

1. **WIREFRAME E ESBOÇO DO LAYOUT VISUAL DA PÁGINA**

O desenvolvimento do site da Academia **TechFit** iniciou-se com a criação de um **wireframe** e de um esboço do layout visual, com o objetivo de organizar a navegação, os elementos principais e a experiência do usuário antes da implementação em código.

O **wireframe** é uma representação simplificada da interface, que permite estruturar como cada tela será apresentada. Nesse esboço, foram definidos os menus de navegação, botões de acesso rápido, áreas de cadastro, agendamento de aulas, consulta de avaliações físicas e comunicação direta com a equipe.

A disposição dos elementos prioriza a **facilidade de uso**,a **clareza das informações** e a **responsividade**, permitindo que o sistema seja acessado em dispositivos móveis ou desktops.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TECHFI** | **PÁGINA INICIAL** | **AGENDAMENTO ONLINE** | **AVALIAÇÃO FISICA** |
|  | **CONTROLE DE ACESSO** | **COMUNICAÇÃO** | **PAINEL ADMINISTRATIVO** |

Exemplos:

* Página inicial
* Agendamento Online
* Painel Administrativo

1. **LEVANTAMENTO DE REQUISITOS (FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS)**
   1. FUNCIONAIS
   2. NÃO FUNCIONAIS
2. **FLUXOGRAMA**
3. **METODOLOGIA ÁGIL (KANBAN)**
4. **CONCLUSÃO**